

2023幼老代間學習教案競賽暨實踐成果研討會

幼老代間學習教案競賽 徵案規則

一、活動目的：

為鼓勵大專校院、高中職師生及幼兒園教師投入「幼老共園」代間學習課程的設計，本次研討會特別安排「幼老代間學習教案」的徵案競賽，期能產生創新且可行之幼老代間學習方案，供未來幼兒園轉型成為「幼老共園」時開設代間學習課程使用。

二、辦理單位：

- (一) 指導單位：教育部 USR 計畫
- (二) 主辦單位：朝陽科技大學幼老共園推動中心
- (三) 協辦單位：中華民國幼老共園促進發展協會

朝陽科技大學銀髮產業管理系、幼兒保育系

三、參賽對象：

- (一) 三大類別：以幼教及老人相關科系領域為主(但不限於此)之各大專院校學生(可含碩士班)與高中職學生，及幼兒園教師等。
- (二) 參賽者必須2至6人組成一隊，得設指導老師一至二人(若無可免)。
- (三) 每一參賽者只限報名一組(可跨科系、跨校、跨類別組隊)，不接受個人報名參賽。

四、設計規範

- (一) 教案實施對象：以幼兒園大班孩子及 65 歲以上(go-go 型的年輕長者)或 80 歲以上(slow-go 型的超高齡長者)尚具自理能力之長者為主，其中長者應選擇其中一類型。
- (二) 教案主題類型：根據 Ames and Youatt (1994) 的分類，應選擇代間學習教案五大類型其中的一類，為主題設定類型，詳如下表說明：

類型	定義
休閒娛樂	安排代間休閒娛樂活動，以建立和諧的關係
教育	主要由高齡者對幼兒傳授技巧、分享有關歷史、職業以及各領域的知識，以達知識與經驗傳承的目的。
運動保健	透過代間團體運動方案，使幼兒與高齡者共同達成健康促進的目標。
公共服務	運用幼兒及高齡者互補的優勢，對社區或特別的需求者提供服務。
個人發展	代間分享彼此的榮耀與快樂，使其感到成就；透過彼此心情的分享與交流，能抒發情緒與感受。

(三) 教案設計內容：根據教案主題（課程名稱）應設計一整個學期至少 16 週（4 個月）的「幼老代間學習教案-課程規劃表(內容格式詳如附錄 2)」，單週課程時間全長以 90 分鐘為原則（不含中間休息）。每週教案單元名稱之間必須具有連貫性，且應有摘要說明具體內容，以清楚呈現該課程規劃的可行性。

(四) 口頭發表規範：初賽獲選口頭發表資格之隊伍，應準備 10 分鐘的口頭簡報（可含實際或模擬教學影片），做為決賽評分之依據。格式不拘。

五、參賽繳件資料及作品格式：

(一) 繳件資料

1. 報名表(附錄 1)
2. 作品電子檔(附錄 2)
3. 授權同意書(附錄 3)

(二) 作品格式

1. 請以 A4 紙張規格繕製，中文為標楷體字型、英文為 Time New Roman 字型、數字及日期皆使用阿拉伯數字繕打，由左至右直式橫書編寫。字體為 12 號，全文採單行間距。
2. 徵案檔名請註明【幼老代間學習教案競賽-作品課程名稱】，應同時提供 Word 檔及 PDF 檔。

六、競賽流程及評審程序：

(一) 競賽流程

1. 初賽：主辦單位於截止收件後進行作品電子檔審查作業，評選出共 15 組可進入決賽。
2. 決賽：獲選決賽隊伍應至少二名隊員赴競賽現場發表作品，每隊發表時間為 10 分鐘，應包含：作品設計理念、課程規劃簡介、實際或模擬教學呈現，三個部分。

(二) 評審標準

1. 由主辦單位邀請學者專家組成之評審委員進行評審。
2. 評審標準包括：
 - 1) 意義性（占 40%）：對幼及老的幫助與學習價值。
 - 2) 創新性（占 20%）：在符合幼老教育目標下之創新教案設計。
 - 3) 可行性（占 20%）：教案可具體實踐在幼老共學的課程中。
 - 4) 完整性（占 10%）：內容包含課程開始階段至成果發表之完整性。
 - 5) 連貫性（占 10%）：每週課程具關連性且符合邏輯。

(三) 參賽作品送件時間及方式

1. 參賽者即日起至 2023 年 12 月 4 日(星期一)下午 5 時前，請依前述規定備妥繳件資料(含附錄 1、2、3)之電子檔（Word 及 PDF 檔），以電子郵件方式傳送至主辦單位（朝陽科技大學 幼老共園推動中

心)，電子郵件信箱：kinderelder@gmail.com，信件主旨為「幼老代間學習教案競賽-作品課程名稱」，並請於傳送後立即以電話確認是否順利完成繳件。逾期恕不受理。

2. 聯絡人：張興儀 督導／幼老共園推動中心

電話：04-23323000 分機 8962

(四) 評審結果公告

2023 年12 月11 日(星期一)下午6 時前，公告於幼老共園推動中心官網 (<http://163.17.28.62/kindergarten/eldergarten/daycare.html>)，並以 E-mail 個別通知入選決賽隊伍(隊長)。

(五) 決賽日期及地點

決賽日期為 2023 年12 月19 日(星期二)下午1時30分至5時於「朝陽科技大學行政大樓六樓會議廳」舉行口頭發表，將另行公告決賽流程。

七、獎勵：

(一) 本次競賽將選取15件優秀作品，頒給獎金及獎狀以資鼓勵。

(二) 各組錄取名額與給獎方式：

1. 第一名：錄取1 名，頒給 10,000 元獎金及獎狀。

2. 第二名：錄取2 名，頒給 6,000 元獎金及獎狀。

3. 第三名：錄取2 名，頒給 4,000 元獎金及獎狀。

4. 佳作：錄取10名，頒給獎狀。

(三) 各組獎項若未理想，主辦單位得視情況予以從缺。

(四) 獲選決賽之優良作品，將彙編成冊及光碟檔案，提供各校及相關單位參考。

八、附則

(一) 參加競賽或入圍作品如涉及著作權、專利權等之傷害，由法院判決屬實者，追回入圍資格與獎勵，主辦單位不負任何法律責任。參賽作品亦不得有抄襲或代筆之情事，若經發現，一律取消參賽資格。

(二) 繳交所有文件不論得獎與否將不予退回，請參賽者自行備份。

(三) 參賽隊伍不得抽換或更改繳交之報名相關資料，請於繳交報名相關資料前，仔細確認報名相關資料的正確性。

(四) 參賽作品將擇優集結成冊，作為日後相關實務工作者與研究者在推廣幼老代間教育與服務的參考依據。

(五) 對本競賽有任何建議，或有感權益受損，敬請直接反應給主辦單位。

附錄1

2023 幼老代間學習教案競賽 報名表

編號(主辦單位填)：

作品 課程名稱			
作者	姓名	基本資料	
1 (隊長)		學校名稱：	科系：
		電子信箱：	
		聯絡地址：(000-00)	
		電話：00-00000000 轉000	手機：0000-000000
2		學校名稱：	科系
		電子信箱：	
		手機：0000-000000	
3		學校名稱：	科系
		電子信箱：	
		手機：0000-000000	
4		學校名稱：	科系
		電子信箱：	
		手機：0000-000000	
5		學校名稱：	科系
		電子信箱：	
		手機：0000-000000	
6		學校名稱：	科系
		電子信箱：	
		手機：0000-000000	
指導 老師		學校名稱：	科系：
		電子信箱：	
		聯絡地址：(000-00)	
		電話：00-00000000 轉000	手機：0000-000000
中華民國 年 月 日			

幼老代間學習教案【課程規劃表】

課程名稱		
課程設計者		
主題類型 (請勾選其一)	☐ 休閒娛樂 ☐ 教育 ☐ 運動保健 ☐ 公共服務 ☐ 個人發展	
對象	☐ 65 歲以上(go-go 型的年輕長者) 及幼兒園大班孩子 ☐ 80 歲以上(slow-go 型的超高齡長者)	
設計理念		
教學目標 (條列式)	對於幼兒	對於長者

週次	發展程序	單元名稱	內容摘要
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			

(更多可自行延伸)

附錄 2-1：參考案例

幼老代間學習教案【課程規劃表】

主題名稱：幼老棒球隊

教案設計：鄭堯任

週次	發展程序	單元名稱	內容摘要
1	促發	我的忘年隊友	● 幼老配對、自我介紹、分隊、取隊名 ● 幼老破冰遊戲：破冰賽
2		棒球初體驗	● 認識國球棒球與基本概念 ● 回顧經典棒球比賽：紅葉少棒隊、KANO(嘉農)
3	探索	棒球怎麼玩	● 球具介紹與探索：棒球、球棒、壘包、手套、球衣、球帽、場地、角色 ● 認識棒球的玩法（規則） ● 美國職棒及台灣職棒轉播體驗
4		投接打球練習	● 投接球講解及 2 人投接球練習、分組 4 人投接球練習 ● 打擊講解及練習、分組 4 人投打練習
5	體驗	投球練習賽	● 呼啦圈近中遠投準練習 ● 棒球九宮格投準比賽 ● 投遠練習及投遠賽
6		打擊練習賽	● 2 幼 2 老分組餵球打擊練習 ● 老師餵球打遠比賽
7		跑壘練習	● 各壘意義及防守角色講解 ● 跑壘練習(只能快走，不能用跑的、不能盜壘) ● 防守隊規則(只能投球或踩壘刺殺，不能觸殺)
8		投打跑壘練習	● 分紅白兩隊，各自練習攻擊及防守。
9	練習	練習賽	● 棒球遊戲規則和比賽規則 ● 分紅白兩隊，各自練習攻擊及防守。 ● 分紅白兩隊輪流攻擊及防守各 1 局
10		熱身賽	● 分紅白兩隊輪流攻擊及防守各 5 局
11		例行賽(1)	● 分紅白兩隊輪流攻擊及防守各 5 局 ● 例行賽逐場累計分數
12		例行賽(2)	● 分紅白兩隊輪流攻擊及防守各 5 局 ● 例行賽逐場累計分數
13		現場看正式球賽	● 幼老一起去看一場現場的職業棒球賽 ● 幼老討論及分享看賽經驗與心得
14		例行賽(3)	● 分紅白兩隊輪流攻擊及防守各 5 局 ● 例行賽逐場累計分數
15		公開賽前練習	● 分紅白兩隊，各自練習攻擊及防守。
16	發表	公開賽	● 借大場地、邀請全校孩子、家長、家屬、社區民眾觀賽 ● 頒獎：例行賽冠軍隊、公開賽冠軍隊

附錄 2-2：參考案例

幼老代間學習教案【課程規劃表】

主題名稱：共創小時候的回憶

教案設計：鄭堯任

週次	發展程序	單元名稱	內容摘要
1	促發	當幼老童在一起	開學典禮、幼老配對、破冰活動、跨世代的童玩共創體驗(布袋戲、打陀螺、丟沙包、打香腸彈珠台)
2		古早的美好回憶	主題歌唱學習、有關古早生活事物的故事、長者分享古早時候的那些事物、懷念的古早味之黏土創作
3	探索	分享我收藏的最愛	參與代間課程前測、主題歌唱學習、分享我收藏的最愛
4		搭乘時光機到小時候(1)	主題歌唱學習、繪本故事【爺爺的玩具王國】、瓶蓋陀螺DIY、新舊式陀螺大會師
5		搭乘時光機到小時候(2)	主題歌曲律動學習、沙包唸謠學台語、繪本故事【什麼不見了】、探索古早時吃和玩的東西
6		老街共遊	走訪古早厝(霧峰林家)、共遊老街懷舊之旅(鹿港老街)
7		爺奶的童年遊戲	主題歌曲律動學習、爺奶的童年遊戲體驗：跳格子、拋劍玉、踢毽子、丟沙包唸謠、滾鐵圈、打陀螺、甩竹蟬、釣酒瓶、布袋戲、彈珠台、地上打彈珠、竹槍、灌(鬥)蟋蟀、彈尪仔標...
8		爺奶的童年滋味	主題歌曲律動學習、爺奶的童年懷念滋味體驗：烏梨仔糖葫蘆、槿糖、麥芽膏餅、草仔粿、紅龜粿、碗粿、芋粿巧、雙糕潤、肉粽、竹筒飯、味早味油飯、爆米香、彈珠汽水、啃甘蔗、焢土窯蕃薯...
9	創作	古早彈珠台創作	主題歌曲律動、古早彈珠台製作、打彈珠大賽
10		鬥蟋蟀體驗	灌蟋蟀教學、認識蟋蟀、如何飼養、鬥蟋蟀秀、蟋蟀觸摸、蟋蟀食用體驗
11		古早味料理	主題歌曲律動、繪本故事【阿英的冬至】、撮湯圓(12/22冬至)
12		古早味點心	主題歌曲律動、自製烏梨仔糖葫蘆、手作麥芽膏餅、搓愛玉
13		開店準備(1)	主題歌曲律動、市集文宣品製作(招牌、海報、邀請卡)
14		開店準備(2)	主題歌曲律動、懷舊三輪車紙模型或台糖五分車紙模型DIY、手作還想要賣的東西
15		市集預演	主題歌曲律動、攤位販賣及闖關演練、叫賣練習
16	發表	小時候市集	成果發表會：「小時候市集」登場
17		幼老同樂會	課程回顧與分享、參與代間課程後測

授權同意書

2023 幼老代間學習教案競賽

參賽聲明

(以下由隊長代表填寫)

本隊參加「2023幼老代學習教案競賽」活動，由隊長_____代表以下聲明：

1. 本隊保證全體隊員均已確實了解此競賽之規範，並同意遵守各項規定。
2. 本人暨團隊所有成員已確認上述各項報名資料無誤，以及所參加比賽之作品係本隊伍之原創著作，若非原創，已註明資料來源出處。若有不實，願自負全部之法律責任。
3. 本人暨團隊所有成員同意上述參賽作品相關之聲音、影像、文字、圖畫、實物之設計或所提之創意，主辦單位有權集結成冊，出版發行及公開展示。

聲明人：

(簽名及蓋章)

中華民國 年 月 日

(以下欄位由主辦單位填寫)

作品編號

收件日期

檢核人員