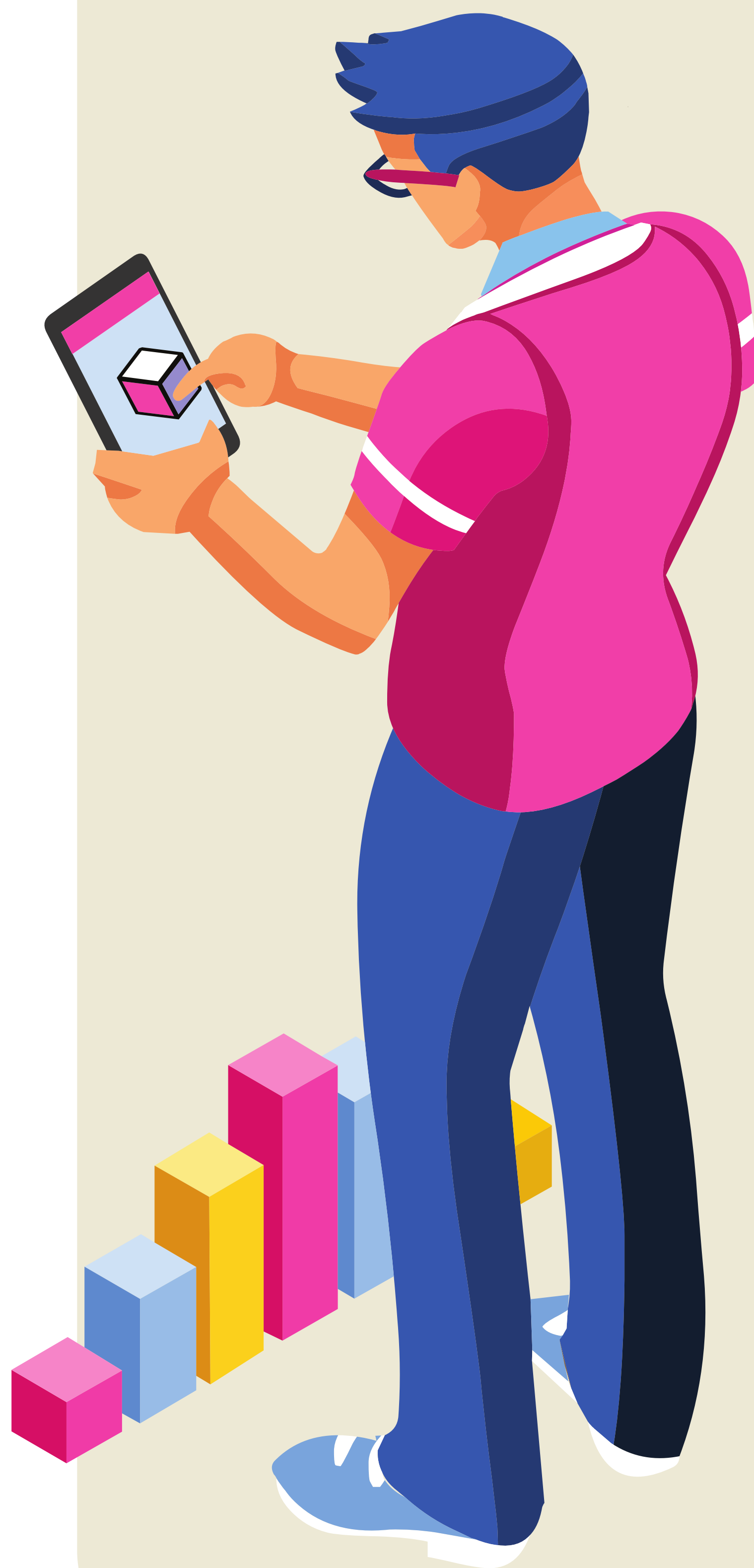




Tatung University
Media Design

發現 生活中的互動

互動設計體驗營又要來告訴大家生活中的互動與樂趣，將帶領你一起回憶、觀察並尋找生活中的細節、親自動手完成有趣的互動繪本，同時也引導你進入AR、VR及互動設計的領域，瞭解AR的有趣與互動設計的意義



互動設計體驗營

- 2024/7/1 Mon~7/2 Tue
- 地點：大同大學
- 人數：30人
- 費用：免費
- 報名期間：即日起至 6月10日止

主辦單位：大同大學媒體設計學系

協辦單位：臺北市立陽明高級中學

聯絡人員：黃臣鴻老師 (02)77364778
chhuang@gm.ttu.edu.tw

報名連結





▶ 互動設計工作營

日程表

DAY 1: 7/1 Mon

- 09:00 ~ 09:30 報到
- 09:30 ~ 09:40 互動設計體驗營活動說明
致詞
- 09:40 ~ 11:00 設計思考、互動設計
 - 「啟發創意：探索互動設計與設計思考的精髓」
 - 1. 互動設計是什麼？
 - 2. 設計思考
- 11:00 ~ 11:10 休息
- 11:10 ~ 12:00 遊戲設計、ARVR
 - 「玩出創新：探索遊戲設計與AR/VR/MR的無限可能」
 - 3. 遊戲設計是什麼？
 - 4. AR、VR、MR？
- 12:00 ~ 13:30 中午休息
- 13:30 ~ 14:40 善用工具 (Unity + AR)
 - 「什麼是假、什麼是真」
 - 「來玩，一個小案例」
- 14:40 ~ 15:00 休息
- 15:00 ~ 17:00 主題說明
 - 「你想介紹什麼有特別的事物給長輩們」
 - 去校園走走-大同大學導覽
 - 繪下你的想法
 - 互動腳本企劃
 - 數位內容製作
 - 「數位魔法：探索創意無限，製作精彩數位內容」
- 17:00 期待明天



► 互動設計工作營 日程表

DAY 2 : 7/2 Tue

- 09:00 ~ 10:00 設計概念發表
- 「向同學們分享你的故事吧!」
- 10:00 ~ 11:00 繪本繪製
- 11:00 ~ 12:00 善用工具
- 「探索互動學習：繪本互動體驗」
- 12:00 ~ 13:30 中午休息
- 13:30 ~ 15:00 匯入Unity、作品優化與整合、Unity問題解決
- 15:00 ~ 15:30 發表準備
- 15:30 ~ 16:50 作品發表及展示 (互動設計體驗營發表)
- 「介紹你的作品，贏得掌聲」
繪本+AR成果
- 16:50 ~ 17:00 大合照
- 17:00~ 明年再見

